



# Gianluca Vagnarelli

## CV in breve

Offida,  
Italia

Ricercatore e  
EDUpreneur

Fondatore  
della start-up  
i-strategies

Ricerca  
Innovazione  
Storytelling  
per il  
cambiamento  
sociale



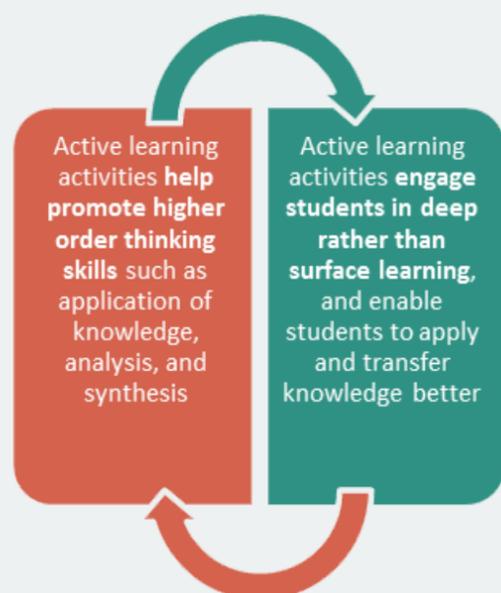
# Approccio pedagogico



## Apprendimento attivo

L'apprendimento attivo è una metodologia didattica che stimola gli studenti ad essere coinvolti attivamente nel processo di apprendimento, incoraggiandoli a prendere parte alle attività e a imparare attraverso l'azione e l'esperienza, anziché limitarsi a essere passivi spettatori in ascolto. Esperienze di apprendimento attivo includono le seguenti attività:

- discussioni e dibattiti
- gruppi di lavoro e elaborazione di progetti
- simulazioni e giochi di ruolo
- casi studio e presentazioni



Fonte: Queensu.ca/



## Storytelling

Questo approccio permette di coinvolgere un ampio pubblico utilizzando un modello basato sulla comunicazione e la condivisione che combina emozioni e autenticità con il rispetto. Creare e raccontare storie offre l'opportunità di sviluppare, diffondere e consolidare un propria identità, mettendo al centro del racconto le persone e le loro esperienze uniche.

## Gamification

Si tratta di un approccio educativo innovativo che offre l'opportunità ai discenti di vivere esperienze coinvolgenti attraverso l'utilizzo di narrazioni e giochi didattici progettati appositamente per la formazione. Ecco un esempio di adozione della gamification in ambito formativo applicata al settore turistico.



Fonte:  
MIND Research Institute  
E-learning Industry



Esplora il mondo di **i-strategies** e lasciati coinvolgere dal ricco patrimonio culturale delle Marche, attraverso storie autentiche e divertenti!



# Strumenti digitali utili

La tecnologia digitale svolge un ruolo essenziale nel favorire un apprendimento che permette agli studenti di acquisire competenze nel campo tecnologico e di accedere a nuove opportunità di carriera.

## Strumenti digitali e tecnologia open source

- Kahoot
- Canva
- Magisto (per video)
- AudaCity per l'apprendimento attivo

*Canva*



**AudaCity** favorisce l'interazione diretta degli studenti e un apprendimento più approfondito grazie alla produzione di contenuti interattivi, come i podcast. Questi permettono agli studenti di esprimere le proprie conoscenze utilizzando mezzi multimediali invece dei tradizionali test scritti o esercizi.



## Strumenti digitali e percorso di apprendimento

Non c'è uno strumento digitale perfetto: la selezione dello strumento più adatto dipende dal progetto educativo specifico, considerando il contesto e i contenuti che il formatore intende sviluppare.

## Tecnologie dell'informazione e della comunicazione e strumenti digitali per l'approccio collaborativo e l'interazione

L'utilizzo di strumenti e tecnologie digitali come smartphone e iPad è cruciale per favorire il lavoro di gruppo e la collaborazione tra gli studenti, migliorando le loro capacità di comunicazione, di team building e di problem solving.



## CANVA per l'Elevator Pitch

Con il sostegno finanziario dell'Unione Europea, gli studenti coinvolti in un programma di alternanza scuola-lavoro hanno impiegato Canva per creare le proprie presentazioni professionali da utilizzare durante i colloqui di lavoro. Queste presentazioni sono state successivamente condivise con le PMI locali per agevolare l'incontro con potenziali datori di lavoro. Grazie a questa esperienza, i giovani hanno migliorato le proprie competenze digitali e comunicative, acquisendo preziose nozioni su come presentarsi efficacemente in un colloquio di lavoro.





Co-funded by  
the European Union



# Come essere un EDUPRENEUR

## 1-Competenze economico-finanziarie e di strategia aziendale

Queste competenze sono essenziali per avviare un'impresa e gestire gli aspetti finanziari della nuova attività economica.



## 2- Competenze di progettazione didattica, progettazione europea e capacità di scrittura

La capacità di creare e pianificare progetti e percorsi educativi a livello nazionale ed europeo è importante per un Edupreneur di successo.

## 3- Pensiero critico

La capacità di "pensare fuori dagli schemi" è necessaria per creare orizzonti educativi nuovi e innovativi. Siate creativi!



# Più info...



Co-funded by  
the European Union



Lanbide Heziketako ikastetxe publikoen sarea  
Red de centros públicos de Formación Profesional



Numero Progetto  
2022-1-ES-KA220-VET-000089686

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute