



Alberto Martínez

CV in breve

Bilbao,
Spagna

Direttore
tecnico presso
3DLAN.org
Web designer e
insegnante

Promotore del
movimento
Maker di Bilbao

e
dell'iniziativa
"Enabling the
future" in
Spagna



Co-funded by
the European Union

Approccio pedagogico

Clicca sulle immagini per approfondire

Design thinking

È fondamentale che gli studenti, quando affrontano una sfida, entrino in contatto diretto con l'utente del prodotto che svilupperanno in classe utilizzando il metodo del Design Thinking.



Empatia

Il primo passo che gli studenti devono compiere è sviluppare l'empatia, cioè mettersi nei panni degli altri. È importante per un formatore/insegnante comprendere i sentimenti delle persone per cui si progetta un servizio o un prodotto, nonché il loro contesto, e scoprire cosa è realmente significativo per loro. Per raggiungere questo obiettivo, è essenziale condurre un processo di ricerca.



Clicca qui sotto per leggere l'articolo (in inglese)



USER EXPERIENCE (UX)

L'UX design riguarda la progettazione degli elementi che influenzano l'interazione dell'utente con un prodotto o un servizio. Gli studenti devono affrontare sfide, esplorare nuove esperienze e sperimentare nuovi modelli educativi in questo contesto.



Clicca qui sotto per leggere l'articolo (in inglese)

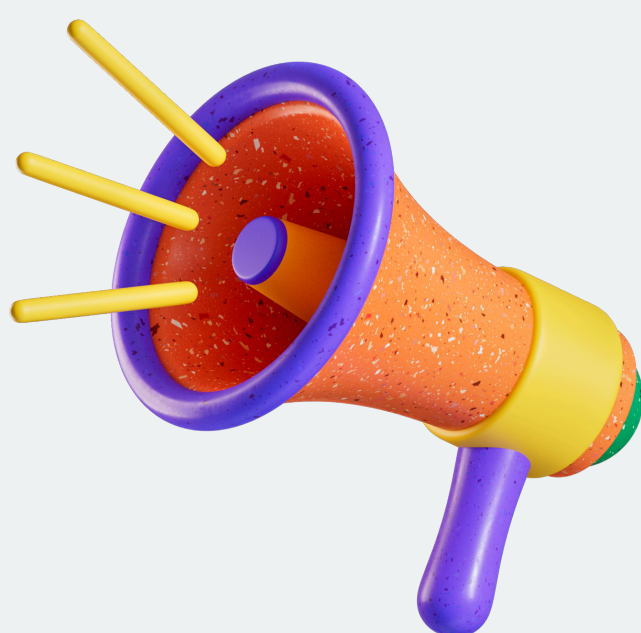
MORE INFO



Strumenti digitali utili

Software di progettazione 3D

Un programma di progettazione 3D è un software che consente di creare oggetti tridimensionali tramite un computer. L'elemento generato da questi programmi è noto come modello 3D. Software come Sketch Up o Blender offrono soluzioni molto valide e con licenza gratuita.



Clicca qui sotto per leggere l'articolo (in inglese)

MORE INFO

Software di laminazione

I software di modellazione 3D sono strumenti indispensabili per poter realizzare stampe 3D. Questi software sono utilizzati per creare modelli tridimensionali da stampare. Dopo la fase di modellazione 3D, il software di laminazione divide il modello in strati e invia comandi alla stampante 3D per la produzione del pezzo finale.



Clicca qui sotto per leggere l'articolo (in inglese)

READ MORE

ON SHAPE

OnShape è un software CAD (Computer Aided Design) basato su cloud. Grazie all'uso di server online, gli utenti del software possono collaborare sullo stesso modello, modificandolo e interagendo contemporaneamente alle modifiche del modello. Il programma è destinato a una moltitudine di aziende che cercano di progettare prodotti, componenti di macchine, attrezzature industriali, ecc.



Clicca qui sotto per leggere l'articolo (in inglese)

READ MORE



Co-funded by
the European Union



Come essere un EDUPRENEUR

Aggiornarsi continuamente

Internet offre una vasta gamma di risorse accessibili a chiunque in qualsiasi momento. Un imprenditore nel settore dell'educazione può utilizzare qualsiasi risorsa disponibile online per aiutare i discenti a raggiungere determinati obiettivi di apprendimento.



Curiosità

Un Edupreneur stimola l'apprendimento e la motivazione dei discenti, incoraggia l'empatia e contribuisce al pensiero critico, al processo decisionale e alle capacità relazionali.

Più info...



Co-funded by
the European Union



Lanbide Heziketako ikastetxe publikoen sarea
Red de centros públicos de Formación Profesional



Numero Progetto
2022-1-ES-KA220-VET-000089686

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione Europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute